

défi
apprenti
génie

Guide de l'exposant.e

ÉDITION 2026
Finale régionale de Montréal-Laval
et de la Montérégie

Organisé par :



Établissement hôte :



TABLE DES MATIÈRES

I- Informations générales	2
1. Lieu	2
2. Horaire et déroulement	3
3. Responsabilité et absence	4
4. Facturation	4
5. Cocarde	5
6. Tenue vestimentaire	5
7. Lunch et collations	5
II- Règlements et compétition	6
1. Prototype	6
2. Épreuves à réaliser	7
III- À ne pas oublier	7
IV- Service aux participants	8



INFORMATIONS GÉNÉRALES

Quand?

Vendredi 15 mai

Où?

Collège Villa Maria, 4245 Bd Décarie, Montréal, QC H4A 3K4

Accès au lieu de l'événement

M Métro : ● ●
Station Snowdon ou Villa Maria

A Autobus :
Bus 162, 24, 103 station Villa-Maria
Bus 66 station Côte-Saint-Luc / D. carie

P Stationnements gratuit
Au collège ou rues adjacentes

S Stations bixi



Horaire et déroulement

9h00 - 9h30	Accueil des équipes
9h30 - 9h45	Mot de bienvenue
10h00- 11h00	Vérification et pratique sur les aires de jeu
11h00 - 12h00	Compétition officielle
12h00 - 12h30	Pause repas
12h45- 13h30	Cérémonie

Responsabilité et absence

Lors de l'inscription en ligne, vous avez signé avec un parent ou un(e) tuteur(trice) une autorisation qui dégage Technoscience Région métropolitaine de toutes responsabilités, notamment quant à la perte, le vol ou le bris de biens personnels. Cette autorisation stipule également que vous devez vous conformer aux règlements.

Votre présence est requise tout au long de l'évènement : accueil, vérification des prototypes, jugement, activités, remise de prix. Un non-respect de ce règlement (sans raison valable) entraînera une disqualification.

Si une urgence survient et que vous devez vous absenter, vous devez absolument faire approuver votre absence par le comité organisateur de l'évènement.

Facturation

La facture sera envoyée directement à l'école lors de la clôture des inscriptions. C'est donc l'école qui se chargera d'acheminer le paiement. Si toutefois vous souhaitez que la facture vous soit envoyée directement et ne passe pas par l'école, contactez-nous le plus rapidement possible.

Cocarde

La cocarde porte votre nom et votre numéro d'équipe. La cocarde sera donnée à l'accueil, il est obligatoire de la porter en permanence.

Tenue vestimentaire

A votre arrivée, un chandail à l'effigie du Défi vous sera remis. Il est obligatoire de le porter en tout temps lors de l'événement. Toute modification est interdite.

Repas et collations

Vous devez apporter votre repas froid. Les collations seront offertes.



RÈGLEMENTS ET COMPÉTITION

Prototype

Tout prototype présenté doit répondre aux exigences fixées dans les [Règlements du Défi apprenti génie 2025-2026](#).

Voici la grille de vérification des règlements à consulter afin de s'assurer de répondre à tous les critères demandés.

Les nombres entre parenthèses réfèrent au point des règlements et à la page dans le cahier des règlements	OK	À MODIFIER	MODIFIÉ
1. Le prototype a été entièrement conçu et fabriqué par l'équipe. (1.4 - p. 3)			
2. La pince ou toutes ses composantes (si celle-ci est désassemblée) tiennent dans un rectangle de 0,5 m x 1 m. (2.1 - p. 7)			
3. La pince est fabriquée pour être tenue dans les mains, sans appui au sol. (2.2 - p. 7)			
4. La pince est fabriquée à partir de pièces indépendantes les uns des autres. (2.3 - p. 7)			
5. La pince permet de pincer les objets et non de les pelletter, de les transporter sur un plateau (ou dans un contenant) ou de les coller. (2.4 - p. 7)			
6. La pince ne risque pas d'altérer l'aire de jeu ni de briser les objets. (2.6 - p. 7 et 3.12 - p. 8)			
7. Aucun matériau dangereux ou non-permis n'est utilisé dans la fabrication de la pince. (2.6 - p. 7) MODIFIÉ (pince pouvant occasionner des blessures, électricité, aimants, toutes pièces imprimées en 3D ou découpées au laser)			

Il est toujours possible de consulter [la foire aux questions](#). Celle-ci comprend des renseignements concernant la fabrication de prototype, la compétition, les règlements, etc.

Tu as une question, mais tu n'y trouves pas la réponse ? Écris à faqdag@technoscience.ca

Epreuves à réaliser

La finale régionale du Défi apprenti génie comprendra une épreuve supplémentaire en plus des trois épreuves décrite dans les règlements. Ces épreuves ne seront pas comptabilisé dans le pointage officiel. Pour chacune des épreuves, les équipes doivent réaliser deux manches.

La compétition se déroulera en 2 manches :

- La première manche dura 1 minute
- La deuxième manche dura 30 secondes

Les équipes ont 30 secondes pour s'installer dans la zone d'opération.



À NE PAS OUBLIER

- Une bouteille d'eau
- Un repas froid
- Des souliers d'intérieur
- Prototype du défi



SERVICES AUX PARTICIPANT.ES

L'équipe de Technoscience Région métropolitaine sera sur place durant toute la durée de l'événement. N'hésitez pas à faire appel à nous en tout temps.

Safaa Aoubid

Coordonnatrice du service clientèle et secteur loisir

Technoscience Région métropolitaine

saoubid@technoscience-rm.ca

(438) 940-4963

Marion Vanharen

Directrice des Opérations

mvanharen@technoscience-rm.ca

(438) 942-8486