

Animations numériques 2023-2024

PRIMAIRE - SECONDAIRE





Des ateliers qui favorisent le développement de la pensée computationnelle et initient les jeunes aux concepts informatiques dans un contexte ludique.

À propos

Venez découvrir les bases de l'informatique et de la programmation avec des activités diversifiées adaptées à chaque niveau scolaire.

Les animations numériques offrent aux participants des activités supervisées par un animateur scientifique. Tout le matériel est fourni. Il suffit d'apporter sa curiosité et sa créativité !

Réservations

Pour réserver ou pour avoir plus d'informations à propos des animations numériques, veuillez contacter :

Safaa Aoubid
Coordonnatrice des animations
(438) 940-4963
saoubid@technoscience-rm.ca

Niveau Primaire

DÉCODE LE CODE (2e-3e année)

Animation **GRATUITE** de 60 minutes en classe. Les élèves s'initient à la programmation sans écran, à l'aide de jeux d'équipe et en découvrant le merveilleux univers de Cubetto, le petit robot. L'animateur(trice) se présente avec tout le matériel nécessaire.

dcode.



OZOBOT (4e-5e-6e année)

Animation de 60 minutes en classe. Avec seulement 4 crayons de couleurs, les jeunes apprennent à programmer le déplacement du petit robot Ozobot. Ils devront travailler en équipe pour trouver la solution de plusieurs parcours partiellement tracés.

ozobot

MISSION INFO (4e-5e-6e année)

Animation **GRATUITE** de 60 minutes en classe. Une partie sans écran qui se déroule sous forme de jeu. Ensuite, les jeunes appliquent leurs nouvelles habiletés à des jeux sur une tablette. Ils auront la chance de rencontrer Robotino, un robot bien sympathique qui les aidera à devenir de véritables programmeurs et programmeuses ! L'animateur(trice) se présente avec tout le matériel nécessaire.

dcode.



MICRO:BIT (5e et 6e année)

Animation de 75 minutes en classe. Les jeunes apprennent à programmer tout en concevant deux petits jeux sur la machine Micro:Bit. En équipe, les jeunes vont suivre un guide détaillé sur l'éditeur MakeCode. Plusieurs concepts de programmation seront mis de l'avant : les variables, les boucles et les conditions logiques.

micro:bit

Niveau Secondaire

ENVOL (1e cycle)

Animation de 75 minutes en intérieur. Les jeunes s'initient au pilotage manuel du drone Tello Edu. Les participants vont développer leurs habiletés de pilotage dans un parcours conçu pour les drones. Ils devront traverser des anneaux, contourner des obstacles et faire des manœuvres spécifiques.

Option d'approfondissement lors de séances supplémentaires

envol

MICRO:BIT (1e cycle)

Animation de 75 minutes en classe. Les jeunes apprennent à programmer tout en concevant deux petits jeux sur la machine Micro:Bit. Avec l'aide de l'animateur, les jeunes vont suivre un guide détaillé sur l'éditeur MakeCode. Plusieurs concepts de programmation seront mis de l'avant : les variables, les boucles et les conditions logiques.

Option d'approfondissement lors de séances supplémentaires



MISSION PROGRAMMATION (1e cycle)

Animation **GRATUITE** de 1h30.

Les jeunes apprendront le langage informatique Python, un langage de programmation utilisé par les professionnels. Ils utilisent ensuite leurs nouvelles habiletés pour relever les défis lancés par notre équipe d'animation.

L'animateur(trice) se présente avec tout le matériel nécessaire.

dcode.





TECHNOSCIENCE RÉGION
MÉTROPOLITAINE

(438) 940-4963

saoubid@technoscience-rm.ca

