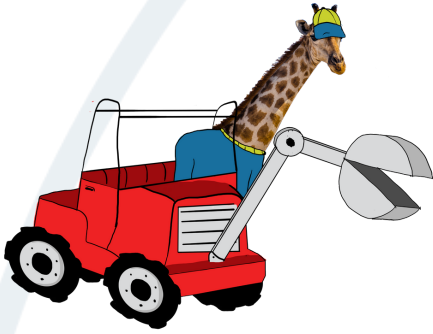




# DÉFI GÉNIE INVENTIF ÉTS

## FINALES RÉGIONALES DE LA RÉGION MÉTROPOLITAINE 2021



### RAMASSE-MOI ÇA!

Le défi : concevoir un prototype roulant capable de ramasser des objets posés au sol.



Finale régionale de la Montérégie

14 et 15 avril 2021

(en virtuel)

Date limite d'inscription et de dépôt des documents le 24 mars 2021

INSCRIPTION  
PARTICIPANT

SGI 2.0



INSCRIPTION  
ENSEIGNANTS

SGI 2.0

### Liens utiles

- La réalisation du défi
- L'organisation d'une finale locale

- ✓ Règlements
- ✓ Outils pédagogiques
- ✓ Foire aux questions

Nous sommes là  
pour vous aider,  
contactez-nous !!





# INFORMATIONS CONCERNANT LA TENUE DE LA FINALE RÉGIONALE

- Toute l'information sur la plateforme virtuelle vous sera communiquée dans les jours suivants la date limite d'inscription.
- Tous les membres de l'équipe devront être connectés à la plateforme pendant la période de vérification du prototype, la période de compétition et la remise des prix.
- Chaque équipe se verra attribuer un créneau horaire précis pour la période de vérification et la période de compétition; les équipes provenant d'une même école seront rencontrées l'une après l'autre.

## Période de vérification des prototypes

- Un membre de l'équipe devra manipuler le prototype afin de permettre aux juges de valider :
  - tous les critères de la fiche de vérification du prototype;
  - les dimensions du prototype en position de départ;
  - la manière dont le prototype ramasse les objets au sol.
- Une caméra mobile doit permettre de filmer tout autour du prototype qui doit être visible en entier.

**Seules les roues  
peuvent toucher  
le sol!!**

## Période de compétition

- Chaque manche de compétition sera précédée d'une étape de vérification de la conformité des installations.
- Une fiche de vérification des installations sera diffusée prochainement.
- L'aire de jeux est disponible à la vente sur le site du Réseau Technoscience, il est aussi possible de la tracer au sol avec du ruban adhésif.
- Pour assurer la qualité du jugement dans les conditions du virtuel, il est demandé à chaque équipe de fournir trois angles de vue de caméra sur le prototype. Les angles de vue spécifiques seront décrits dans la fiche de vérification des installations.

**PLUS D'INFORMATIONS À VENIR...**