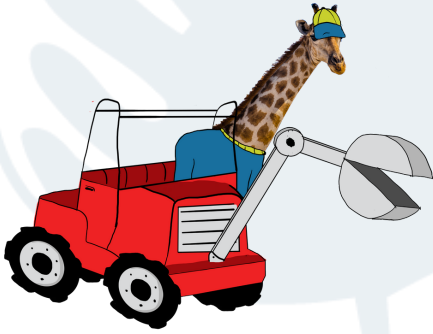




# DÉFI GÉNIE INVENTIF ÉTS

## FINALES RÉGIONALES DE LA RÉGION MÉTROPOLITAINE 2021



### RAMASSE-MOI ÇA!

Le défi : concevoir un prototype roulant capable de ramasser des objets posés au sol.



### Finale régionale de Montréal

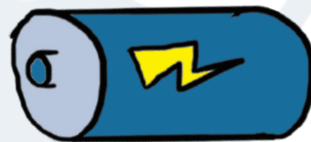
28 et 29 avril 2021

(en virtuel)

Date limite d'inscription et de dépôt des documents le 7 avril 2021

INSCRIPTION  
PARTICIPANT

SGI 2.0



INSCRIPTION  
ENSEIGNANTS

SGI 2.0

### Liens utiles

- La réalisation du défi
- L'organisation d'une finale locale

- ✓ Règlements
- ✓ Outils pédagogiques
- ✓ Foire aux questions

Nous sommes là  
pour vous aider,  
contactez-nous !!





# INFORMATIONS CONCERNANT LA TENUE DE LA FINALE RÉGIONALE

- Toute l'information sur la plateforme virtuelle vous sera communiquée dans les jours suivants la date limite d'inscription.
- Tous les membres de l'équipe devront être connectés à la plateforme pendant la période de vérification du prototype, la période de compétition et la remise des prix.
- Chaque équipe se verra attribuer un créneau horaire précis pour la période de vérification et la période de compétition; les équipes provenant d'une même école seront rencontrées l'une après l'autre.

## Période de vérification des prototypes

- Un membre de l'équipe devra manipuler le prototype afin de permettre aux juges de valider :
  - tous les critères de la fiche de vérification du prototype;
  - les dimensions du prototype en position de départ;
  - la manière dont le prototype ramasse les objets au sol.
- Une caméra mobile doit permettre de filmer tout autour du prototype qui doit être visible en entier.

**Seules les roues  
peuvent toucher  
le sol!!**

## Période de compétition

- Chaque manche de compétition sera précédée d'une étape de vérification de la conformité des installations.
- Une fiche de vérification des installations sera diffusée prochainement.
- L'aire de jeux est disponible à la vente sur le site du Réseau Technoscience, il est aussi possible de la tracer au sol avec du ruban adhésif.
- Pour assurer la qualité du jugement dans les conditions du virtuel, il est demandé à chaque équipe de fournir trois angles de vue de caméra sur le prototype. Les angles de vue spécifiques seront décrits dans la fiche de vérification des installations.

**PLUS D'INFORMATIONS À VENIR...**

Pour plus d'informations, veuillez contacter Audrey Nogues  
Coordonnatrice du Défi génie inventif ÉTS  
[anogues@technoscience-rm.ca](mailto:anogues@technoscience-rm.ca) OU 514 252 3027 poste 3905